

## 事例研究報告

特別支援学校小学部児童がトークン  
エコミーシステムを使用し効果的に  
コミュニケーション能力の向上を図る  
ための支援

# アドバイザーからの助言



## <数字>

- ① 指数字と音声の一致を目指す。  
刺激内プロンプトの手法を使う。

## <単語>

- ② 名称理解は排他律を使って指導する。
- ③ 名称理解できたものは命名課題に移行する
- ④ 名前を言うことができるように、言葉のイントラバーバル指導を行う。

## <歯磨き>

- ⑤ 磨いている時だけカウントすることで、磨き続けることを強化する。

## <その他>

- ・ ご褒美の量を減らして強化する頻度を上げる。
- ・ ご褒美を渡す時は称賛を模倣させ、一緒に喜ぶことで社会性を強化する。

## 指導目標の見直し

- ① 数字の音声を聞いて、対応する数字カードに指を合わせることができる。
- ② 新しい語彙を8個以上獲得することができる。
- ③ 写真または絵カードを見て、「これは」の問いに正しい単語を答えることができる。
- ④ 「お名前は」の問いに自分の名前を答えることができる。
- ⑤ 手順書で示された6カ所を、10秒間磨き続けることができる。

# 指導1:新しい語彙を8個以上獲得する

## 【指導手続き】

### <Step1～3共通>

- ご褒美を選ぶ。
- 各Stepとも6回試行する。
- Step1～Step3まで、一連の流れとして実施する。
- 各Stepとも、正解したら言語称賛して磁石を渡す。  
6個貯まったら言語と拍手で称賛してご褒美を渡す。

### <Step1>

1. 既知カード2枚と教えたいカード1枚の3枚を提示して発問する。
2. 発問の順番や提示場所はランダムにする。



Step1

## 【指導手続き】

### <Step2>

1. 既知カード, 教えたいカード, 知らないカードの3枚提示で発問する。
2. 知らないカードは発問しない。



Step2

### <Step3>

1. 知っているカード10枚の中に教えたいカードを入れ, 発問する。  
(理解を確認する。)



Step3

## 記録方法と記録

正しいカードを取った ○

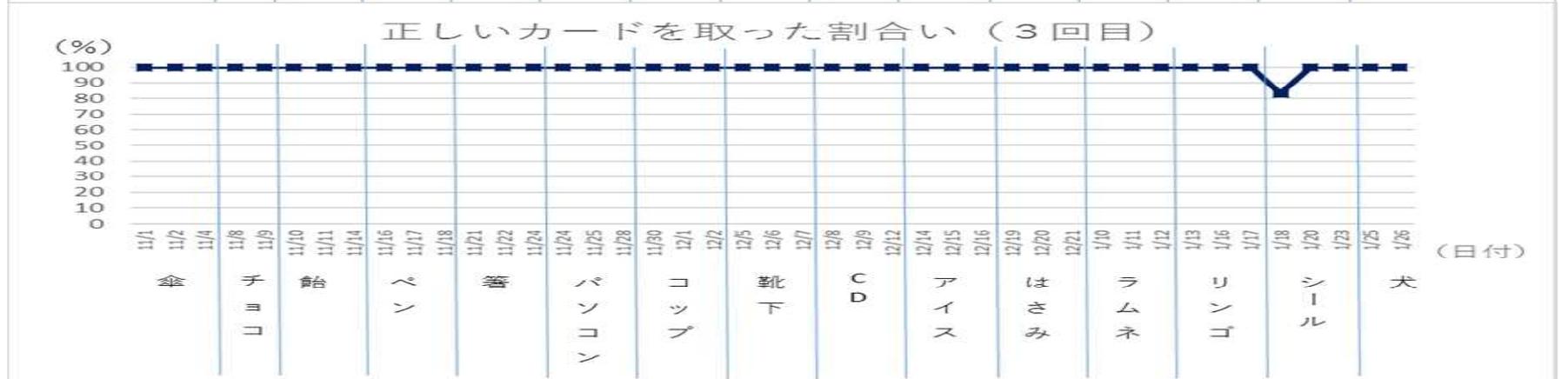
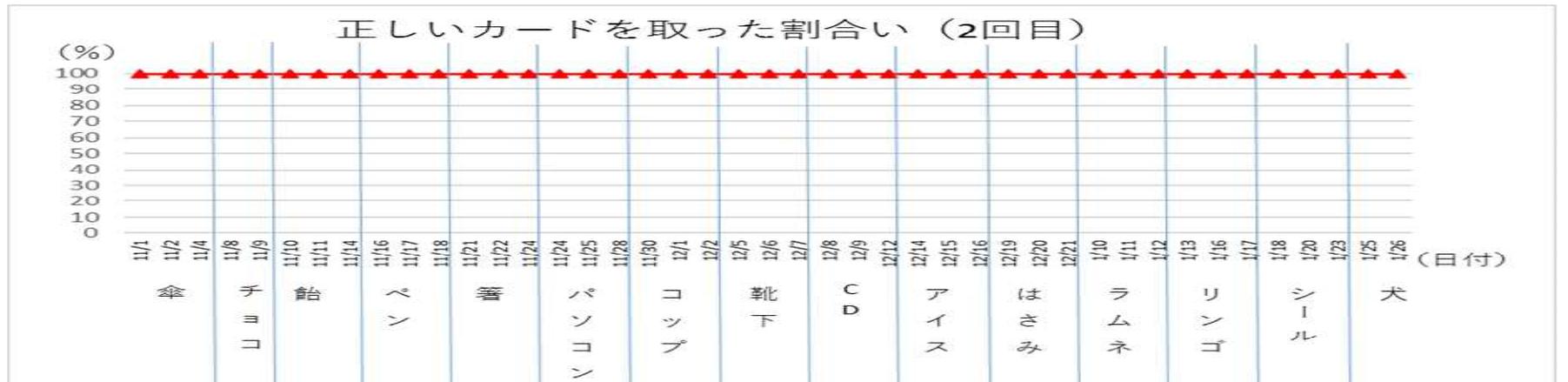
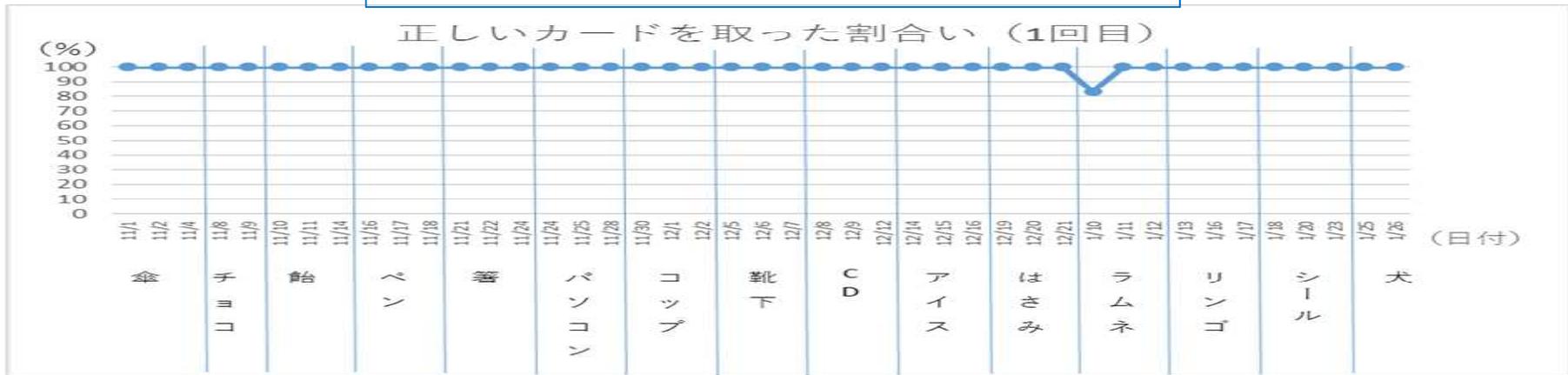
ヒントありで取った、間違ったカードを取った ×

$$\text{正反応率} = \frac{\text{正しいカードを取った回数}}{\text{質問回数}} \times 100$$

### 【達成基準】

正反応率が3日連続で100%のとき

# 指導1の成果



## 結果

- 各Stepとも、指導初日から現在まで、継続してほぼ100%正解が続いている。
- 15個の語彙を新しく獲得することができた。

## 考察

- 教えたいカードと知っているカード、教えたいカードと知らないカードの組み合わせ
  - 自然とエラーレス指導を継続でき、名詞理解が進んだと考えられる。
- Step 1～Step 3までの手続きを1セクションとして実施
  - 繰り返し学習することができ、定着が進んだと考えられる。

## 指導2: 写真または絵カードを見て、「これは」の 問いに正しい単語を答える

### 【指導手続き】

1. ご褒美を選ぶ。
2. カードを数枚提示し、単語を言う。
3. 次の発問をするまで単語を言い続ける。
4. カードを取ったらそのカードを眼前に提示し、音声模倣を促す。
5. 「これは？」と発問してマイクを向ける。
6. 正解したら言語称賛して磁石を渡す。6個貯まったら言語と拍手で称賛してご褒美を渡す。



- ・言葉のヒントは減らしていく。
- ・ヒントなしで答えた単語はフラッシュカードで確認する。

## 記録方法と記録

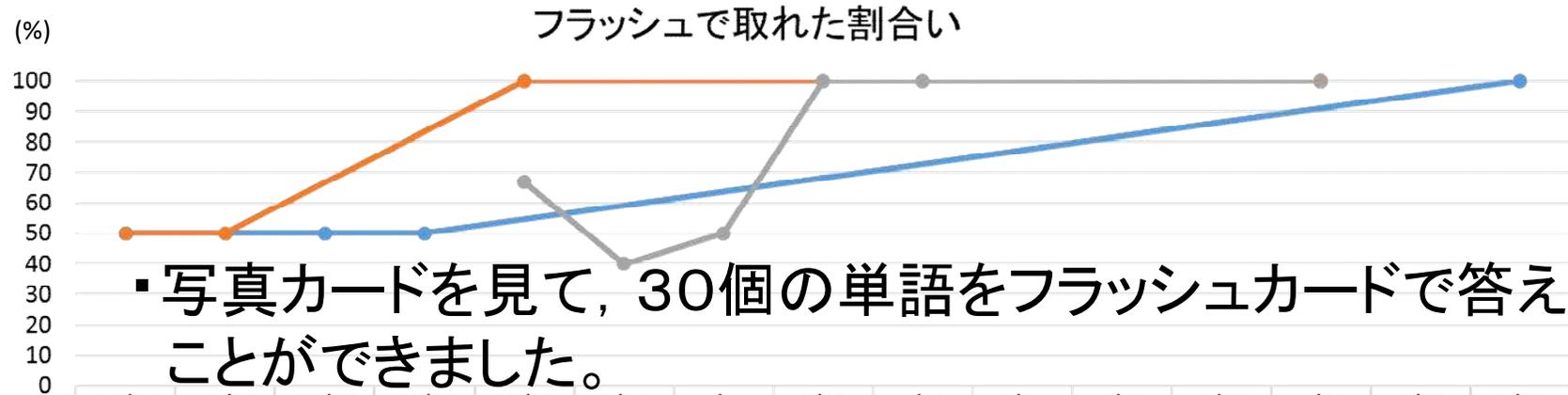
フラッシュで正しく答えた	◎
ヒントなしで答えた	○
ヒントありで答えた, 間違った	×

$$\text{正反応率} = \frac{\text{◎の回数}}{\text{試行回数}} \times 100$$

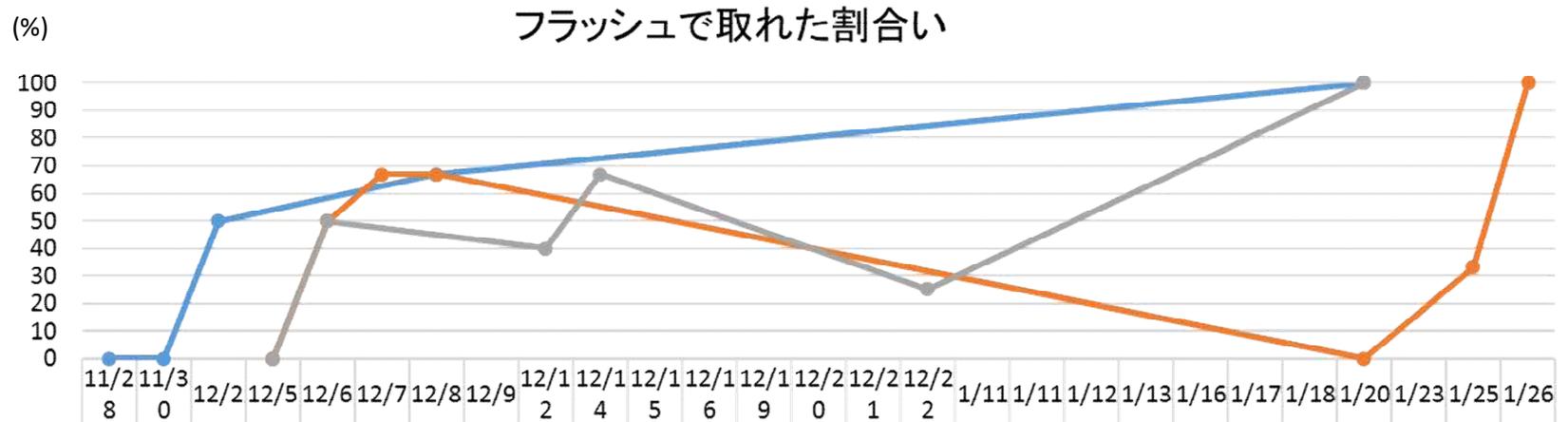
### 【達成基準】

フラッシュで答えることが2日連続で100%のとき

# 指導2の成果



	12/16	12/19	12/20	12/21	12/22	1/11	1/11	1/12	1/13	1/16	1/17	1/18	1/20	1/23	1/25
アイス	50		50	50											100
車	50	50			100								100		
靴下					67	40	50	100	100				100		

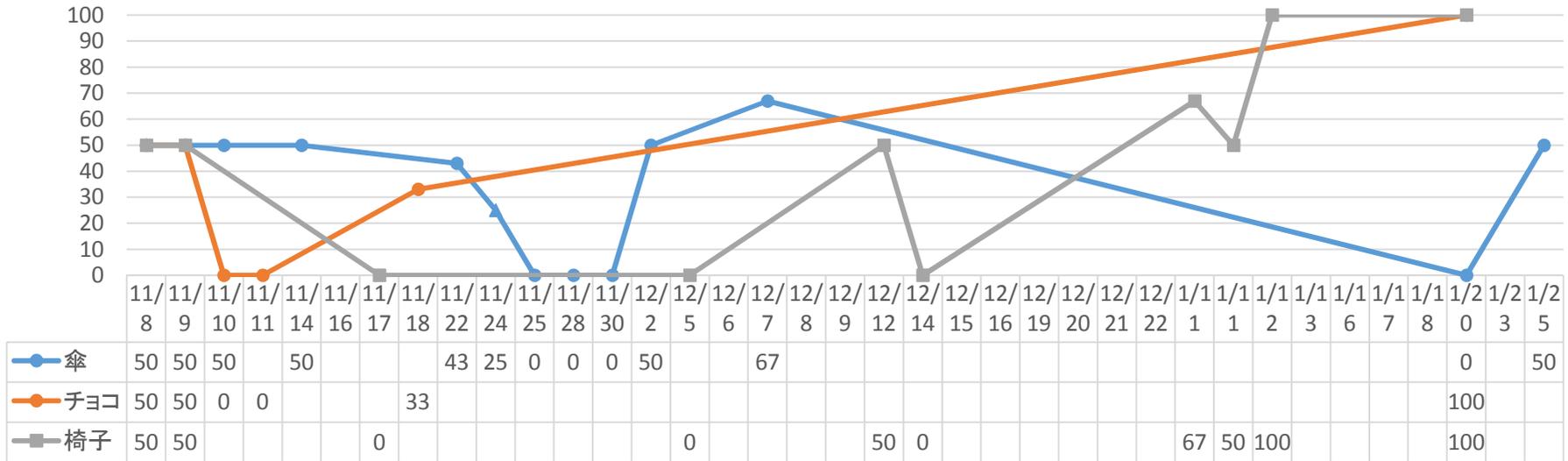


	11/28	11/30	12/2	12/5	12/6	12/7	12/8	12/9	12/12	12/14	12/15	12/16	12/19	12/20	12/21	12/22	1/11	1/11	1/12	1/13	1/16	1/17	1/18	1/20	1/23	1/25	1/26
パソコン	0	0	50				67																	100			
コップ				0	50	67	67																	0	33	100	
猫			0	50					40	67													25	100			

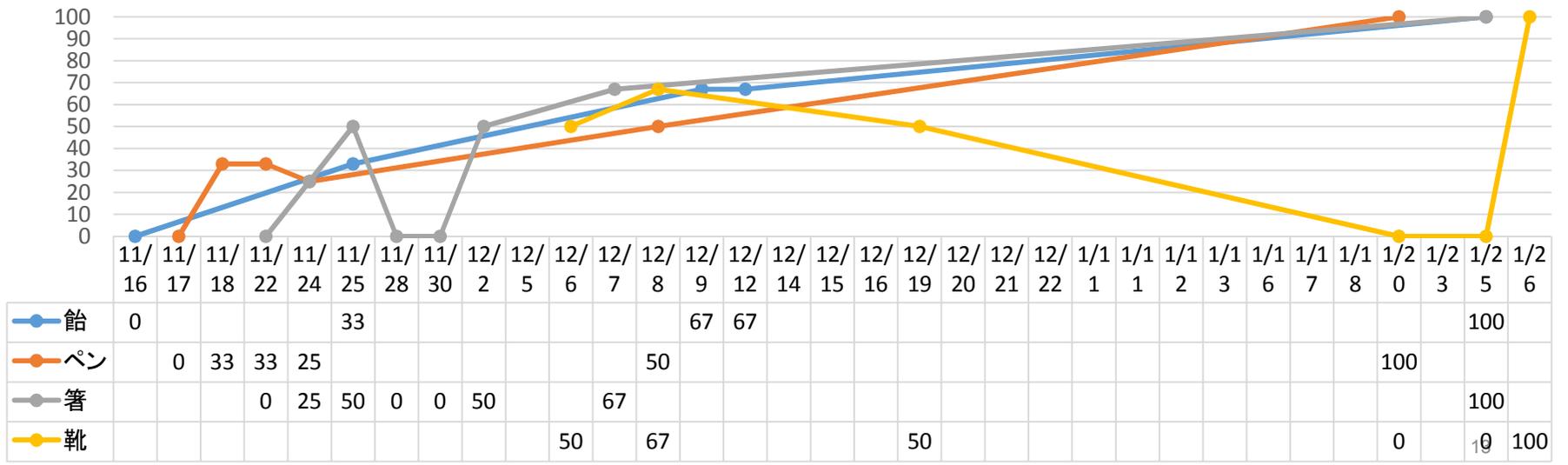


# 指導2の成果

(%) フラッシュで取れた割合



(%) フラッシュで取れた割合



## ここが成功のポイント



- カードを選択中も単語をヒントとして聞いていて、ヒントを聞く機会が多く、理解に繋がった。
- 同じ学習場面、同じ発問、同じ答え、同じ褒美システムで何を答えればよいか明瞭であった。
- 繰り返し学習とエラーレス指導が効果的だった。